

Ułóż kółeczka w odpowiedniej kolejności. Odpowiedz, co to za bajka?

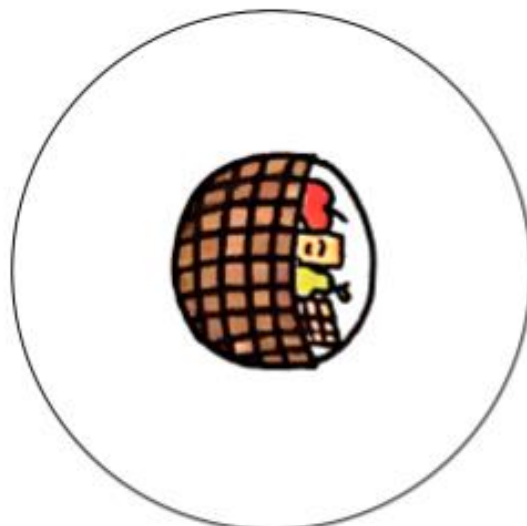
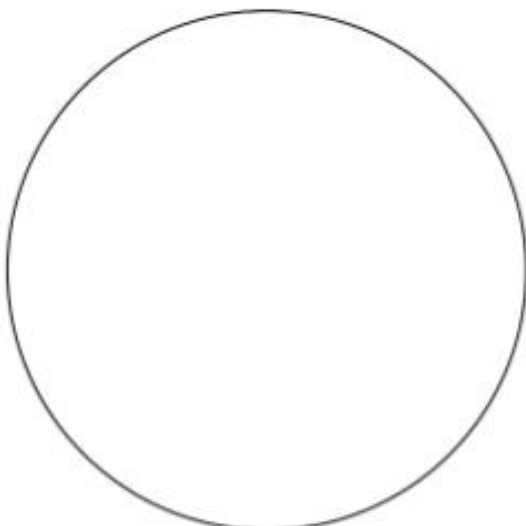
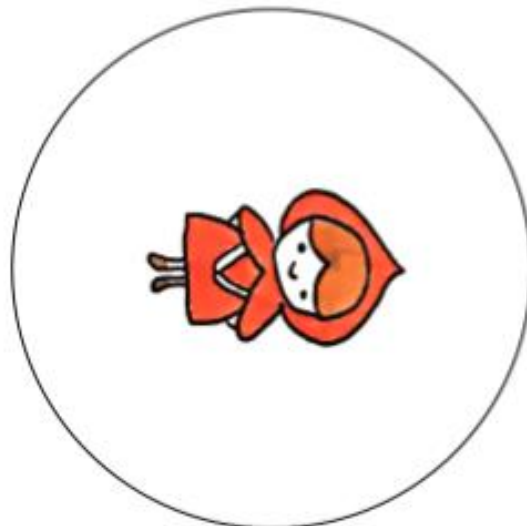
Ogólnopolski
program

UCZYMY DZIECI PROGRAMOWAĆ



Materiał pomocniczy 01 | W świecie bajek, baśni i...wyobraźni

#UczymyDzieciProgramować
#ZadanieWprogramie



Wytnij kółeczka, narysuj na nich postaci i wydarzenia ze swojej ulubionej bajki i poproś kogoś ze swoich bliskich o jej ułożenie. Zobaczmy czy odgadnie jaką bajkę lubisz i co się w niej wydarzyło.

Ogólnopolski
program

UCZYMY DZIECI PROGRAMOWAĆ



Material pomocniczy 02 | W świecie bajek, baśni i...wyobraźni

#UczymyDzieciProgramować
#ZadanieWprogramie

